# 测试报告模板

### 项目背景

例如：\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

### 人员信息

|  |  |
| --- | --- |
| 项目经理 |  |
| 产品经理 |  |
| UI设计师 |  |
| 后端开发负责人 |  |
| 前端开发负责人 |  |
| 测试工程师 |  |

### 测试计划

例如：本次在设计测试用例时，主要用到的测试用例设计方法有：等价类划分法、边界值分析法、因果图法

边界值分析法考虑：使用边界值分析方法设计测试用例，首先应确定边界情况。通常输入和输出等价类的边界，就是应着重测试的边界情况。应当选取正好等于，刚刚大于或刚刚小于边界的值作为测试数据，而不是选取等价类中的典型值或任意值作为测试数据。

常见的边界值：

1)对16-bit 的整数而言 32767 和 -32768 是边界

2)屏幕上光标在最左上、最右下位置

3)报表的第一行和最后一行

4)数组元素的第一个和最后一个

5)循环的第 0 次、第 1 次和倒数第2 次、最后一次

### 项目周期

|  |
| --- |
| 项目预计开发和测试时间 |
| 计划后端开发时间 |  |  |  |
| 计划后端开发时间 |  |  |  |
| UI设计师设计时间 |  |  |  |
| 计划编写用例时间 |  |  |  |
| 计划测试时间 |  |  |  |

项目变更缘故：

例如：由于UI设计时间延迟导致项目延期

由于bug过多 等等等.........

### 5、**测试方法和工具**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试内容** | **测试方法** | **测试工具** | **备注** |
| 功能 | 黑盒、手工、回归 | Fiddler、禅道 |  |
| 可使用性 | 黑盒、手工、回归 | Fiddler、禅道 |  |
| 兼容性 | 黑盒、手工、回归 | 谷歌、火狐 |  |

### 6、bug汇总

|  |
| --- |
| 缺陷状态 |
| Bug总数 |  |
| 缺陷状态 | 新建 |  |
| 已解决 |  |
| 已关闭 |  |
| 未解决 |  |
| 未关闭 |  |
| 严重程度 | 1级bug |  |
| 2级bug |  |
| 3级bug |  |
| 4级bug |  |
| 优化建议 |  |

### Bug区分汇总

|  |
| --- |
|  Bug分类 |
| 设计如此 |  |  |
| 重复Bug |  |  |
| 外部原因 |  |  |
| 已解决 |  |  |
| 无法重现 |  |  |
| 延期处理 |  |  |
| 不予解决 |  |  |
| 转为需求 |  |  |
| 代码错误 |  |  |
| 配置文件 |  |  |
| sql遗漏 |  |  |
| 脏数据 |  |  |
| 发布环境异常 |  |  |
| 第三方接口 |  |  |
| 需求变更 |  |  |
| 需求缺失 |  |  |
| 优化 |  |  |
| 样式问题 |  |  |
| 文案 |  |  |

### 7、缺陷分析与建议

例如：

迭代更新新功能问题\*\*\*\*原来的逻辑出现\*\*\*\*问题

建议：任何需求的改动请通知测试人员，以免影响整体进度

### 8、测试总结

例如：

在测试过程中使用了什么方法达到了很好的覆盖率

在测试过程中某个模块疏漏，同事的交叉测试找到问题存在

等等.....................

### 9、走查结果

|  |
| --- |
|  走查人以及走查结果 |
| 组长走查 | √ | × |
| 产品经理走查 | √ | × |
| UI走查 | √ | × |

走查建议：\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

### 10、测试结果

例如：已经通过组长、项目经理、UI设计师、业务方，走查达到上线标准，测试过程中发现优化建议已经记录。